

Andrzej Salwicki zaprasza na
Wykład monograficzny

Dziedzictwo projektu badawczego Loglan

termin i miejsce:

środy g. 15:00 – 16:30, ćw. 16:45 – 18:15, poczynając od 17 lutego 2016, 15 spotkań
kampus UKSW, ul. Wóycickiego 1/3, bud. 12, sala 1241

Cele:

- przedstawić język programowania obiektowego i rozproszonego Loglan'82,
- zachęcić do sprawdzenia wybranych rozwiązań na innych platformach (co z dorobku Loglanu może zostać przyswojone na innych platformach?)
- zachęcić do dyskusji i do samodzielnej pracy.

Tezy (jakie zamierzamy uzasadnić):

- istnieje rozwiązanie problemu *wiszących referencji* i ograniczające *wyciek pamięci*,
- istnieje rozwiązanie problemu: *wyznaczyć klasę dziedziczoną znając jej nazwę (lub w Javie) ścieżkę nazw*,
- mechanizm Display Vector daje się zaadoptować do języka z dziedziczeniem i zagnieżdżaniem modułów,
- istnieje obiektowy mechanizm komunikacji pomiędzy obiektami procesów rozproszonych,
- ...
- podsumowując:
- język Loglan'82 jest wynikiem badań – to nie jest zlepek przypadkowych decyzji.

Wykład – wybrane tematy:

1. Motywacja i nieco historii
2. Ciąg wstępujący podjęzyków Loglanu
 $\mathcal{L}_0 \subset \mathcal{L}_1 \subset \mathcal{L}_2 \subset \mathcal{L}_3 \subset \mathcal{L}_4 \subset \mathcal{L}_5 \subset \mathcal{L}_6 \subset \mathcal{L}_7 \subset \dots \subset \text{Loglan}$
3. Abstrakcyjna semantyka Loglanu
- 4.

Zajęcia praktyczne (umiejętności, jakie słuchacz powinien opanować):

1. instalowanie środowiska VLP Virtual Loglan Processor (½ g.)
2. zapisywanie prostych programów iteracyjnych i posługiwanie się VLP (2g.)
3. ...
4. programowanie współbieżne i rozproszone

ekstra

1. przenieść wybrane rozwiązania do języków dziś modnych np. C++, Java
2. zainstalować Loglan na klusterze mikrokart typu Raspberry Pi i wykonywać eksperymenty z programowaniem rozproszonym
3. ...

Problemy, zadania, ćwiczenia, pomoc